

REGULAMIN RAMOWY I TECHNICZNY
WYŚCIGÓW TERENOWYCH „NO HIT, NO CONTACT” MODELI RC
organizowanych na torze Modelmania Park
w sezonie 2023

§1 Postanowienia ogólne

1. Udział w zawodach jest całkowicie dobrowolny, a zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
2. Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania zawodów.
3. W szczególnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, o czym poinformuje na stronie www.zawody.modelmania.pl.

§2 Zawodnicy, podział na klasy i wymagania techniczne

1. Zawodnik to osoba, która zgłosiła swój udział w zawodach wypełniając formularz zgłoszenia na stronie internetowej www.zawody.modelmania.pl, akceptując tym samym niniejszy Regulamin. Dopuszcza się rejestrację zawodnika w dniu zawodów.
2. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza maksymalnie dwa modele, klasyfikowane w dwóch oddzielnych klasach. Podczas trwania zawodów, w przypadku awarii, istnieje możliwość wymiany podwozia na drugie identycznego typu, marki i wersji, spełniające warunki techniczne tej samej klasy. Dopuszcza się także naprawę uszkodzonych podzespołów lub ich wymianę na nowe.
3. Model zgłoszony do udziału w zawodach musi spełniać wymagania techniczne dla jednej z poniższych klas. Wszystkie modele startujące w zawodach muszą być napędzane pojedynczym silnikiem elektrycznym, zasilanym dowolnym akumulatorem.
4. **Podział na klasy:**

4.1. Klasa Short Course (SC):

4.1.1. Skala 1/10, wg producenta

4.1.2. Napęd, koła: napęd 2WD lub 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Szerokość koła nie może przekraczać 45mm. Koła nie mogą wystawać poza obrys karoserii. Karoseria typu „pickup” lub replika samochodu produkowana na oficjalnej licencji danej marki.

4.2. Klasa Monster Truck (MT):

4.2.1. Skala 1/10, wg producenta

4.2.2. Napęd, koła: napęd 2WD lub 4WD, koła o tej samej szerokości, średnicy oraz bieżniku. Koła w całości muszą wystawać poza obrys karoserii.

§3 Organizacja zawodów

1. Zawody organizowane są wg kalendarza opublikowanego na stronie www.zawody.modelmania.pl, z możliwością zmiany dat poszczególnych rund, o czym organizator poinformuje stosownym komunikatem.
2. Sędzia Główny - sędzia odpowiedzialny za prawidłowy przebieg zawodów, przyjmuje skargi i wnioski od zawodników.

§4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

1. Zawodnik dokonuje zgłoszenia na zawody za pośrednictwem strony www.zawody.modelmania.pl lub w dniu zawodów do godziny podanej na stronie internetowej.
2. Zawodnik zobowiązany jest do wpłaty wpisowego w wysokości podanej na stronie [www](http://www.zawody.modelmania.pl), na miejscu zawodów, przed badaniem technicznym (BK-1).
3. Do momentu startu pierwszego zawodnika, po BK-1, wszystkie aparatury i modele odłożone są w wyznaczonym miejscu, tzw. Parku Zamkniętym (Parce Ferme).
4. Rywalizacja polega na rozegraniu określonej liczby biegów, podczas których do pokonania będzie 5 okrążeń wyznaczonej trasy. W danym wyścigu startować może maksymalnie 4 zawodników danej klasy. Start następuje na polecenie Sędziego, z jednej linii. Czas przejazdu mierzony jest stoperem. Zawodnik podczas wyścigu nie może serwisować swojego modelu. Zabrania się też pomocy osób trzecich. Po starcie obowiązuje zasada „fair play” do pierwszego zakrętu.
5. Pomiaru czasu zakończony jest w chwili przejechania przez bramkę mety przednią częścią auta.
6. Zawodnik może skorzystać 2-krotnie z SUPER RALLY w przypadku, kiedy:
 - 6.1. nie stawi się o wyznaczonym czasie na starcie
 - 6.2. model ulegnie awarii nie pozwalając na ukończenie wyścigu
 - 6.3. Skorzystanie z SUPER RALLY musi być poprzedzone zgodą sędziego. Skorzystanie z SR nakłada na zawodnika 150% czasu najślabszego zawodnika w danej klasie w danym wyścigu.
7. Po zakończeniu wszystkich etapów następuje podsumowanie uzyskanych czasów, ustalenie klasyfikacji końcowej w klasach oraz udekorowanie zwycięzców.

§6 Punktacja

1. Klasyfikacja w klasach - punkty zdobywa pierwszych dwudziestu zawodników.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
30	26	24	22	20	18	16	14	12	11
11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

2. O zajętych miejscach w sezonie 2023 w klasie decyduje suma punktów ze wszystkich rozegranych rund.

- 2.1. W przypadku rozegrania w sezonie więcej niż 5 rund, od sumy punktów zawodnikowi odjęte będą punkty z jednej, wybranej rundy (najgorszy wynik) lub rundy, w której zawodnik nie brał udziału lub nie został sklasyfikowany.
- 2.2. Zawodnikowi nie przysługuje prawo do odliczenia rundy w której został wykluczony (zdyskwalifikowany).
- 2.3. W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w sezonie. W przypadku takiej samej ilości punktów oraz takiej samej ilości zajętych miejsc o kolejności decyduje wynik ostatniej rundy w której zawodnicy wspólnie brali udział.

§7 Kary

1. Uderzenie w bramę startową/metę – 30 sekund
2. Ominięcie trasy – 30 sekund
3. Nagminne łamanie regulaminu, w tym agresywna jazda powodująca kolizje z rywalami - dyskwalifikacja

§8 Inne

1. Zawodnicy zobowiązani są do umieszczenia materiałów marketingowych Organizatora na swoim modelu.
2. Daną klasę tworzy co najmniej 5 modeli zgodnych z wymogami technicznymi klasy. **W przypadku udziału mniejszej liczby zawodników w danej klasie, organizator nie ma obowiązku dekorowania zwycięzców.**